

8 SET. | sexta-feira

9:00h - Receção aos participantes

9:30h - **Sessão de abertura**

10:00h - **1.ª PAINEL:**

As Bibliotecas escolares em Linha e na Linha

Dinamizado por: Manuela Silva, Isabel Cristina e Liliana Melo

11:00h - Pausa para café

11:30h - **2.ª PAINEL:**

Inteligência Artificial na Educação: Desafios e Oportunidades para Educadores e Alunos

Dinamizado por: Luís Varela (Inteligência artificial), Ulisses Mota (Jogos de fuga)

A gamificação como desafio potenciador de leitur@s

Dinamizado por: Ulisses Mota (Jogos de fuga)

12:30h - Almoço

15:00h - 16:45h - **WORKSHOPS**

16:45h - Pausa para café

17:00h - 18:45h - **WORKSHOPS**

WORKSHOPS

Leituras gamificadas com jogos de fuga educativos

Dinamizador: Ulisses Mota

Do virtual ao real: explorando ferramentas de IA para professores e alunos

Dinamizador: Luís Varela

9 SET. | sábado

09:00 - 10:45h - **WORKSHOPS**

10:45h - Pausa para café

11:00h - 12:45h - **WORKSHOPS**

12:45h - Almoço

14:30h - **3.º PAINEL**

Musical Lectio

Dinamizadora: Teresinha Galano

15:30h - **4.º PAINEL**

Onlife.com@BEMM | Media e Informação

Experiência Educativa Vencedora do "Desafio de Educação para os Media" | 2023

Dinamizador: Rui Abreu e Graça Silva

16:30h - Pausa para café

17:00h - **5.º PAINEL**

A cor do limão - promoção da leitura

Dinamizador: ANDANTE associação artística

Sessão de encerramento

DESIGN THINKING PARA PROFESSORES

Dinamizador: Susana Silvestre

Como Iniciar Aulas em Tranquilidade

Dinamizador: Pedro Freitas